
STIKOM SURABAYA FESTIVAL 2017

Peraturan Umum

1. Peserta berstatus pelajar SMA/SMK/MA dan sederajat Se-Jawa Timur yang tergabung dalam sebuah tim.
2. Masing-masing tim terdiri dari **maksimal 2 orang** peserta dan berasal dari sekolah yang sama, dapat dibuktikan dengan kartu pelajar.
3. Setiap sekolah dapat mengirimkan lebih dari 1 tim. (peserta tidak boleh mengikuti lebih dari 1 tim)
4. Biaya pendaftaran untuk kategori Line Tracer adalah **Rp. 100.000,-**
5. Setiap tim wajib lulus syarat administrasi dengan cara mengunduh formulir pendaftaran pada <http://conex.stikom.edu>. Kemudian mengirim formulir yang sudah terisi beserta bukti pembayaran ke dianr755@gmail.com atau mengumpulkan secara langsung ke sekretariat STIFEST di Stikom Surabaya.

STIKOM SURABAYA FESTIVAL 2017

Lomba Akan Dibagi Menjadi 5 Tahap

1. Tahap Penyisihan (Crimping 1 Kabel) :

- Masing-masing peserta dalam tim akan dibagi kedalam 8 grup.
- Dalam tahap penyisihan grup akan diambil 2 tim teratas dalam pengumpulan point
- Pengumpulan point akan di lombakan dalam bentuk crimping kabel cross dan straight
- Masing-masing grup akan bertanding untuk pengumpulan poin dan dalam 1 grup semua tim akan bertanding bersamaan
- Pertandingan dilakukan selama 3 menit
- Terdapat 2 kali (kesempatan) pertandingan untuk menentukan tertinggi dalam grup
- Setelah di dapat 2 Perwakilan grup maka akan di lanjutkan ke dalam babak 16 besar

2. Tahap 16 besar (Crimping 2 Kabel) :

- Dalam babak 16 besar akan diadakan sistem knockout.
- Pertandingan dilakukan selama 5 menit
- Sistem perlombaan masih sama dengan tahap penyisihan grup dengan Tambahan 1 kabel (1 kabel crossover dan 1 kabel straight).

STIKOM SURABAYA FESTIVAL 2017

3. Tahap 8 besar (Setting IP di PC) :

- Babak 8 besar akan diadakan lomba crimping kabel dan setting ip
- Pertandingan dilakukan selama 5 menit
- Di babak ini peserta diminta membuat kabel untuk menghubungkan ke dua PC yang ada di lapangan bertanding
- Setelah pc terhubung dengan kabel UTP, peserta diminta menseting IP kedua pc tersebut dengan IP yang akan di berikan oleh panitia
- Setelah IP terseting di PC barulah akan diadakan test oleh panitia dan juri untuk menentukan nilai
- Penilaian akan berdasarkan Waktu Peserta menyelesaikan tantangan, kabel yang dicrimping dan test ping di kedua PC

4. Tahap Semifinal (FTP SERVER) :

- Pada babak semifinal diadakan lomba FTP SERVER dan Print Data.
- Pertandingan dilakukan selama 5 menit
- Peserta di minta untuk menghubungkan kedua PC yang sudah di tentukan.
- Di lanjutkan peserta harus mengambil file lewat FTP SERVER pada pc yang lain.
- File yang sudah di ambil silahkan di print.
- File yang berisi soal silahkan di jawab.

STIKOM SURABAYA FESTIVAL 2017

5. Tahap Grandfinal (Sharing Data Password) :

- Babak final diadakan lomba Data password dan upload.
- Pertama, crimping kabel dan setting IP untuk menghubungkan 2 PC
- Peserta dalam tim mengambil file berupa file .zip/.rar dari server FTP komputer tujuan yang sudah di tentukan dan di download ke komputer yang di gunakan.
- Setiap tim harus membuka (extract) file yang sudah diambil dan masukkan passwordnya.
- Kemudian harus menjawab soal yang di berikan untuk mengetahui password dari file yang akan di extract.
- Setelah berhasil/sukses mengextract file, buka file di dalamnya akan terdapat soal untuk mengupload file ke website tujuan.
- Setelah memecahkan soal tersebut, peserta memasukkan IP dan Alamat yang terdapat pada soal.
- Upload file ke website yang sudah di tentukan.
- Pertandingan dilakukan selama 20 menit
- Selesai.

STIKOM SURABAYA FESTIVAL 2017

- ❖ *Keputusan Juri Bersifat MUTLAK Dan tidak dapat diganggu gugat.*
- ❖ *Dalam lomba akan disediakan BENDERA untuk menandakan bahwa pekerjaan telah selesai, jadi bila peserta selesai melakukan tantangan lomba, peserta diharuskan mengangkat bendera dan wasit akan menghentikan waktu.*
- ❖ *Jika bendera sudah diangkat maka menandakan pekerjaan telah selesai dan peserta tidak diijinkan menyentuh atau mesetting peralatan lomba.*
- ❖ *Bilamana ada peserta yang mengangkat bendera dan teman setim nya masih menyentuh atau mensetting peralatan lomba, maka tim tersebut akan dikenakan pengurangan point $\frac{1}{2}$ dari total point tim tersebut.*
- ❖ *Pada awal sebelum dimulai lomba, para peserta harus berdiri di belakang garis start (yang berjarak 1 kaki dari Lapangan Lomba).*
- ❖ *Jika peserta melanggar ketentuan maka peserta dikenai waktu penalti 15 detik untuk kualifikasi dan 30 detik untuk final.*
- ❖ *Perlombaan dimulai setelah adanya tanda dari panitia.*

----- Perubahan Atau Tambahan Peraturan Masih Memungkinkan Revisi -----